

RESUME

张晨光

工作经验: 7年+

求职意向: Unity3D 相关工作

个人主页: www.7li7li.cn

项目演示: resume.7li7li.cn

☎ 157-3026-0266

✉ zcg@7li7li.cn

张晨光

工作经验：7年+

求职意向：Unity3D 相关工作



30岁
437672714
15732060266
157-3206-0266
zcg@7li7li.cn

RESUME



职业技能

- 熟练掌握 Unity 引擎，UGUI，动画系统，粒子系统，资源管理，性能优化，常用插件
- 熟练掌握 C#语言以及面向对象，设计模式有良好的代码习惯，了解 lua 等其他语言
- 熟练掌握 PC，安卓，IOS、Web 端发布、测试，调试和 HTC VIVE、体感设备等 SDK 对接
- 熟练掌握网络通讯，数据结构，算法基础，AI，计算机硬件，操作系统，winfrom 开发等
- 熟悉开发流程，可以独立或团队合作开发项目，能撰写技术文档，有独立解决问题的能力
- 熟悉 PS，能制作修改 UI，了解 3DMAX，了解美术规范，能够与美工沟通交流、合作开发
- 熟悉 Linux 系统，数据库，运维技术，网络技术，服务器搭建等，能独立建站。



工作经历

- 2021.03 – 至今 Unity 3D 开发工程师
 - ◇ 58 集团 (驾考) www.jxedt.com
 - 负责《驾校一点通》APP 中的 3D 模拟练车模块 (科目二/科目三) 功能开发、代码重构、产品迭代、前后端协作、UI /美术协作等
- 2020.04 – 2021.03 Unity 3D 开发工程师
 - ◇ 唐山旭华智能科技有限公司 www.sunvua.com
 - U3D 项目负责人，完成从立项到项目上线并迭代整个过程。包括需求沟通技术方案产品设计架构搭建协调美工，后端协作测试调试现场部署项目演示等
- 2018.03 - 2020.3 Unity 3D 开发工程师
 - ◇ 北京威远图易数字科技有限公司 www.weltop.com.cn
 - 负责部门 U3D 项目技术开发，包括软件架构搭建、协调团队合作开发、技术方案与开发项目所需要的工具类、插件、脚本等
- 2016.11- 2018.03 Unity 3D 开发工程师
 - ◇ 北京安信科创软件有限公司 www.anxin99.com
 - 北京研发部 unity 项目组开发成员，参与仿真类与 VR 项目开发工作，并负责接入第三方设备，与第三方技术人员进行技术交流，合作开发以及产品演示、设备安装、技术支持等



自我评价

- 适应能力强，能吃苦，在工作期间能适应加班，有独立解决问题的能力
- 热爱 IT、科技、游戏，喜欢逛科技网站、GitHub 等，初中时期 DIY 电脑
- 乐于助人，公司同事有问题愿意找我帮忙，上级接到任务也愿意交付给我负责完成
- 团队协作意识强，可以协调团队，工作上与他人积极沟通、高效合作，喜欢集体活动
- 善于自主学习、钻研技术，自组搭建 Nas，软路由，服务器，自学 Lua、C++、H5 等



驾校一点通-3D 练车

- ◇ 发布平台 IOS、Android
- ◇ 开发工具 Visual Studio、Unity3D、AndroidStudio、Xcode 等
- ◇ 责任描述
 - 负责项目架构搭建与重构，UI，车型功能，科目二 AI 考试，科目二教学/练习/考试模式功能
- ◇ 项目描述
 - 58 学车核心产品《驾校一点通》APP 中科目二与科目三 3D 练车模块
- ◇ 功能描述
 - **模拟练车**：以 3D 游戏形式模拟考试，用户随时可通过手机学习考试技巧，提高通过率；
 - **多种模式**：通过图文提示、点位实时引导、视频等方式指引用户学习考试技巧；
 - **多项联考**：根据用户所选城市，系统自动匹配考试项目进行组合，模拟一次考试；
 - **真实考场**：根据实际考场环境进行建模，提前了解真实的考试环境，目前已覆盖全国数千个考场；
 - **车型功能**：根据用户所选城市，系统自动推荐当地匹配的车型，用户也可以选择切换其他的车型。
- ◇ 项目成果
 - 驾校一点通是国内最早的学车平台，15 年被 58 集团收购后成立 58 学车，作为公司主力产品，一直稳居行业前端位置。3D 练车为 APP 重要功能模块之一，大幅提高产品竞争力。



中国中车-三维工厂

- ◇ 发布平台 PC 、 WebGL、Android
- ◇ 开发工具 Visual Studio、Unity3D、WinForm、AndroidStudio 等
- ◇ 责任描述
 - 负责全部 unity 开发工作，协调前后端开发
- ◇ 项目描述
 - 中国中车集团-智能制造平台下三维工厂模块，支持三维数据可视化，产线布局，审批等功能。
- ◇ 功能描述
 - **厂区预览**：支持 2D 与 3D 两种方式预览厂区与厂区选择，支持四种模式进入厂区(车辆信息/产线部署/产线查看/方案审批)；
 - **生产数据可视化**：通过与生产数据接口对接、数据库获取等方式，以三维可视化方式实时获取生产数据，方便了解各个厂区车辆状态、生产进度、订单数据、物料数据等信息；
 - **多人协作产线设计**：与车间产线数据绑定，通过软件模拟产线设计布局，摆放工装设备，以提高生产效率，支持多人协作同时设计布局，并支持暂存和提交审批两种方式，管理员可在 web 端审批方案；
 - **其他功能**：自动检查并更新客户端 (PC/Android) ，自动登录，支持 IP、镜头速度、画质、FPS、Ping 值等设置，支持通过配置文件结合用户权限实现开启关闭不同的功能。
- ◇ 项目成果
 - 获得中车唐车集团/中车天津集团/长春客车集团的各级领导认可，并带来更多三维仿真类新项目；
 - 为公司带来数百万利润，并获得唐山供电段领导认可，带来供电段三维数据可视化项目。



- ◇ 发布平台 PC 、 WebGL、 Android
- ◇ 开发工具 Visual Studio、 Unity3D、 WinForm 等
- ◇ 责任描述
 - 负责项目整体架构搭建，数据库操作、Socket 通讯、加密和各类工具等开发
- ◇ 项目描述
 - 包含测绘类仪器（如全站仪，无人机，水准仪等）认知、核心原理与操作工法的学、练、测功能的产品
- ◇ 功能描述
 - **学**：通过文字描述、模型动画，语音，视频和特写镜头等相结合的方式，展现仪器的部件认知、核心原理讲解与仪器工法操作等；
 - **练**：通过部件高亮、文字语音等提示方式，指引用户实现仪器的部件认知、仪器正确操作、工法练习等；
 - **测**：通过用户操作仪器、回答问题、计算数据等方式，实现每个步骤成绩测评与结果的上传功能；
 - **多用户参与**：支持局域网内创建房间，多用户一起参与的方式，当用户不足时可使用 AI 替代；
 - **多加密验证**：支持时间、加密狗、局域网验证、密钥多种方式加密或者多种加密方式混合加密功能；
 - **多终端支持**：支持 PC 端(主要) 、 Web、 Andriod 等多终端输出；
 - **数据统计与网络功能**：支持用户登陆、意见反馈、成绩查询，上传与统计；
- ◇ 项目成果
 - 部门主要产品，获得多家高职院校与大学认可，并已中标多家院校测绘实验项目；
 - 交付武汉大学(无人机数字测图虚拟仿真实验系统)项目，荣获测绘类国家级实验教学示范奖。

3D 三维数字化预案教学演练

- ◇ 发布平台 PC 、 WebGL
- ◇ 开发工具 Visual Studio、 Unity3D
- ◇ 责任描述
 - 负责项目 UI 搭建，工具、粒子控制、天气、车辆动画控制等模块的开发
- ◇ 项目描述
 - 通过公安部消防局标准制作的一款三维数字化预案教学演练系统
- ◇ 功能描述
 - **基本资料**：使用多达 100 层超高层建筑模型，支持查看每一层建筑内部结构信息，分类查看消防设施信息等，还能体验人员、车辆等场景漫游以第一/三人称熟悉建筑信息；
 - **预案编辑**：支持车辆属性、队伍力量、天气情况、单位信息、周边信息等编辑操作；
 - **灾情假设**：支持在任意一楼层设置灾情，并提供多种灾情和工具素材，并且每个工具和灾情素材均有对应的功能面板，可以供用户自定义操作；
 - **作战部署**：结合编辑好的预案进行作战部署，可以自定义添加消防力量、灾情等，保存为节点随时查看；
 - **记录回放**：用户可以保存为多个节点，随时记录查看，插入标签等操作，回放支持自动、倍速播放等；
 - **辅助功能**：两点/多点/空间测距，上下夹击、透明主体、名称显隐、一键清空、截屏、添加视频等；
 - **全景/实景照片**：支持为每个建筑设施导入全景/实景照片，并且能够全屏查看、缩放、拖动等操作；
- ◇ 项目成果
 - 2018 年 3 月发布版本 1.0, 并通过了国内最高消防机关公安部消防局标准认证, 成为行业预案制作标准, 未来全国消防预案标准均以次预案标准进行评审。

VR 模拟演练系统

- ◇ 发布平台 PC
- ◇ 开发工具 Visual Studio、Unity3D、Steam VR Plugin 等
- ◇ 责任描述
 - 负责项目 80%功能开发，UI 设计搭建，对接动作捕捉 SDK，产品演示、设备安装调试，技术支持
- ◇ 项目描述
 - 一款 VR 模拟训练软件，用于新兵训练，取代传统训练方式，实现低成本教学
- ◇ 功能描述
 - **人机交互**：通过动作捕捉与虚拟场景中人物映射，实现人与虚拟场景进行交互，并使用真实的消防水枪+动捕方式取代传统的手柄；
 - **多种输入方式**：支持语音指令，动作交互，键盘输入等多种输入方式；
 - **多场景体验**：人员密集场景、大跨度场景虚拟等，并针对不同场景设置不同灾情；
 - **多种特效加持**：包括场景特效，如：直流水、火、烟雾、喷淋、警报、爆炸、地板塌陷、天花板坠落和人物特效：耳鸣、震荡、坠落、流血、倒地等，来模拟真实场景效果；
 - **数据统计**：系统自动记录用户数据，用户随时可通过查看数据了解操作规范问题；
- ◇ 项目成果
 - 作为公司 VR 体验产品，曾参展 2017 北京消防展，助力首都机场 119 消防日等；
 - 已交付山东省公安厅项目、上海消防某支队项目，并带来更多 VR 项目相关的需求。

其他项目

- 战术培训考核系统
- 二维预案编制管理工具
- 喀斯特洞穴三维激光测量
- 武汉大学-无人机数字测图虚拟仿真实验系统

教育背景

- **专业** 计算机应用技术
- **课程** XML PS Java C# SQL Server ASP JSP ...
- **院校** 唐山科技职业技术学院 2013.09-2016.06

技能证书

- 机动车驾驶证
- 高级数据库管理工程师证书
- OA 办公自动化证书
- C/C++ 软件开发证书
- 全国计算机职业技术证书
- 信息系统管理证书
- 高级软件工程师证书
- 系统集成管理证书

兴趣爱好

摄影



运动



阅读



打球



电脑



游戏

